

CS6 Adobe Creative Suite

[Photoshop CS6 トレーニング動画 全3巻【上・中・下巻】](#) 75分 / 75分 / 55分

[Illustrator CS6 トレーニング動画 全3巻【上・中・下巻】](#) 66分 / 61分 / 47分

[InDesign CS6 トレーニング動画 全3巻【上・中・下巻】](#) 78分 / 78分 / 74分

[Dreamweaver CS6 トレーニング動画 全2巻【上・下巻】](#) 73分 / 69分

[Flash Professional CS6 トレーニング動画 全3巻【上・中・下巻】](#) 69分 / 49分 / 43分

[Fireworks CS6 トレーニング動画 全2巻【上・下巻】](#) 87分 / 104分

[PremierePro CS6 トレーニング動画 全2巻【上・下巻】](#) 69分 / 80分

[After Effects CS6 トレーニング動画 全2巻【上・下巻】](#) 84分 / 74分

○内容紹介

Adobe Photoshop CS6の基本操作と主な新機能をサンプルファイル付きで解説します。
画面構成や基本的な操作方法に始まり、CS6の新機能や強化機能まで、Photoshopに初めて触れる人から、前バージョンのPhotoshopを使用している人達まで幅広く対応します。
さらに、映像内と同じファイルが演習ファイルとして付属!

○カリキュラム

上巻(約 75 分)	中巻(約 75 分)	下巻(約 55 分)
<ol style="list-style-type: none"> 1. Photoshop とは? <ul style="list-style-type: none"> ・ Photoshop とは? 2. Photoshop のインターフェイス <ul style="list-style-type: none"> ・ ツールパネルの概要 ・ パネルとドック ・ ドキュメントウィンドウ ・ ワークスペース 3. Photoshop の基本操作 <ul style="list-style-type: none"> ・ ドキュメントの新規作成 ・ ファイルを開く・閉じる ・ Bridge/Mini Bridge からファイルを開く ・ ズーム操作、ハンドツール ・ 写真の特定領域の選択 ・ 保存とファイル形式 4. ペイントツールの基本操作 <ul style="list-style-type: none"> ・ ペイントツールの基本操作 ・ ブラシの属性 5. テキストの挿入と編集 <ul style="list-style-type: none"> ・ テキストの挿入と編集 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 切り抜きと変形 <ul style="list-style-type: none"> ・ 切り抜きツール ・ 変形ツール 2. 色調補正 <ul style="list-style-type: none"> ・ 色調補正の基本操作 ・ 調整レイヤーの利用 3. ゆがみの補正 <ul style="list-style-type: none"> ・ 広角補正 ・ 遠近感の補正 4. レイヤーの基本操作 <ul style="list-style-type: none"> ・ 新規レイヤーの作成 ・ レイヤーの描画モード ・ レイヤーのリンク、グループ、結合 ・ レイヤーの応用操作 5. スマートオブジェクト <ul style="list-style-type: none"> ・ レイヤー効果 ・ レイヤーマスク 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Raw 画像の利用 <ul style="list-style-type: none"> ・ 強化された Raw 画像編集 2. レタッチと修復 <ul style="list-style-type: none"> ・ コピースタンプツール ・ 修復ブラシ、スポット修復ブラシツール ・ コンテンツに応じた移動・パッチ 3. フィルター <ul style="list-style-type: none"> ・ フィルターギャラリーとスマートフィルター ・ ぼかしギャラリー 4. Web 用画像の作成 <ul style="list-style-type: none"> ・ Web 用画像の保存 ・ 画像のスライス 5. その他の応用機能 <ul style="list-style-type: none"> ・ アクションの利用・記録 ・ カスタマイズ、ビデオ編集機能
<p>サンプルムービー視聴</p>		

○内容紹介

Adobe Illustrator CS6の基本操作と主な新機能をサンプルファイル付きで解説します。パスの操作や文字の操作、色の設定など、Illustratorの実用的な機能を中心に学びます。また、新機能のパターン作成機能、Illustrator CS6で強化された画像トレース機能や、新たに登場した線のグラデーション設定機能などについてもご紹介します。

○カリキュラム

上巻(約66分)	中巻(約61分)	下巻(約47分)
<ol style="list-style-type: none"> 1. Illustrator とは <ul style="list-style-type: none"> ・ Illustrator とは? 2. ドキュメントの新規作成 <ul style="list-style-type: none"> ・ 新規ドキュメントの設定 3. Illustrator のワークスペース <ul style="list-style-type: none"> ・ Illustrator のワークスペースについて ・ アートボード ・ 柔軟なユーザーインターフェイス 4. Illustrator の基本操作 <ul style="list-style-type: none"> ・ 選択ツールの利用 ・ シェイプツールを用いたオブジェクトの作成 ・ オブジェクトの変形 ・ オブジェクトの整列と配置 ・ パスファインダーを用いたオブジェクトの合成 5. ファイルの保存 <ul style="list-style-type: none"> ・ 画像の保存 ・ スライスと Web 用画像の保存 	<ol style="list-style-type: none"> 1. パスの作成 <ul style="list-style-type: none"> ・ パスの基本操作 ・ 線の種類と設定 2. 文字の入力 <ul style="list-style-type: none"> ・ 文字ツール ・ 文字パネル ・ アウトライン 3. 描画ツールとオブジェクトの操作 <ul style="list-style-type: none"> ・ ペンツールと鉛筆ツールの基本 ・ 塗りブラシツールと消しゴムツール ・ レイヤー ・ アピアランスパネルの使い方 4. 色の設定 <ul style="list-style-type: none"> ・ カラーとスウォッチ ・ グラデーションの設定 ・ パターンの作成 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 画像の配置 <ul style="list-style-type: none"> ・ 画像の配置とクリッピングマスク 2. Illustrator のさまざまな機能 <ul style="list-style-type: none"> ・ 3D 効果 ・ ブレンド効果 ・ 線へのグラデーションの適用 ・ グラデーションメッシュ 3. シンボルの作成 <ul style="list-style-type: none"> ・ シンボルの作成 4. ライブペイントと画像トレース <ul style="list-style-type: none"> ・ ライブペイント ・ 画像トレース 5. 遠近グリッドツール <ul style="list-style-type: none"> ・ 遠近グリッドツールの基本操作 ・ 遠近グリッドツールを利用したアートワークの作成
<p>サンプルムービー視聴</p>		

○内容紹介

初級ユーザーを対象として、InDesignの基本操作を中心に解説します。
 画像やマスターページの設定など、InDesignの実用的な機能について学びます。
 InDesignでビジネス文書の作成を行ったり、各種出力にまつわる機能など、主に印刷を想定したドキュメント制作のノウハウをご紹介します。

○カリキュラム

上巻(約78分)	中巻(約79分)	下巻(約84分)
<ol style="list-style-type: none"> 1. InDesignとは? <ul style="list-style-type: none"> ・ InDesignとは? 2. 新規ドキュメントの作成 <ul style="list-style-type: none"> ・ 新規ドキュメント ・ ダイアログボックス ・ レイアウトグリッドの設定 ・ ファイルの保存と復帰 3. InDesignの基本操作 <ul style="list-style-type: none"> ・ InDesignのワークスペース ・ 作業環境の確認と設定 ・ ガイドやマージンの設定 ・ ツールの使い方 ・ ページの挿入とページ操作 4. テキストの操作 <ul style="list-style-type: none"> ・ フレームを用いた作業 ・ テキストの書式設定 ・ テキストの回り込み 5. 段落スタイルの設定 <ul style="list-style-type: none"> ・ 段落スタイルの作成 ・ 段落スタイルの適用と変更 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 画像とオブジェクトの操作 <ul style="list-style-type: none"> ・ グラフィックを用いた作業 ・ リンクパネルの操作 ・ オブジェクトの透明度と回転 ・ オブジェクトの効果 ・ オブジェクトスタイルの適用 2. マスターページ <ul style="list-style-type: none"> ・ マスターページの作成 ・ ノンブルの作成 ・ マスターページの編集と適用 3. ビジネス文書の作成 <ul style="list-style-type: none"> ・ レターヘッドの作成 ・ レターヘッド入りのビジネス文書の作成 4. コンテンツの再利用 <ul style="list-style-type: none"> ・ コンテンツをリンクとして配置 ・ コンテンツ収集ツールとコンテンツコンペヤー 5. 出力機能 <ul style="list-style-type: none"> ・ プリントプリセットの作成 ・ ライブプリフライト ・ パッケージとドキュメントのみのフォント ・ 入稿用PDFの書き出し 	<ol style="list-style-type: none"> 1. デジタルパブリッシングのための機能 <ul style="list-style-type: none"> ・ デジタルパブリッシングワークスペース ・ アニメーションの設定 ・ ビデオの配置とメディアパネル ・ オブジェクトステート 2. 代替レイアウト <ul style="list-style-type: none"> ・ リキッドページルール ・ 代替レイアウトの作成と確認 3. DPS デスクトップツール <ul style="list-style-type: none"> ・ DPS デスクトップツール 4. EPUB 書き出し <ul style="list-style-type: none"> ・ オリジナルドキュメントの確認 ・ オブジェクト書き出しオプションとアンカー ・ アーティクルパネル ・ タグとスタイルのマッピング ・ EPUB 書き出しオプションの設定
<p>サンプルムービー視聴</p>		

○内容紹介

サイト管理機能に優れた「Adobe Dreamweaver CS6」使い方講座では、web ページ作成を基礎から応用までやさしく解説していきます。

Dreamweaver CS6 のレスポンシブ web デザインに特化した新機能の解説や、jQueryMobile スウォッチパネルの紹介、サイト定義の手順に始まり、画面構成を紹介しながら HTML の編集方法を解説し、画像の挿入方法やリンク設定について解説しています。

○カリキュラム

上巻(約 73 分)	下巻(約 69 分)
<ol style="list-style-type: none">1. Dreamweaver とは?<ul style="list-style-type: none">・ Dreamweaver とは?・ ようこそ画面について・ WYSIWYG の HTML エディターの利点2. サイトの定義<ul style="list-style-type: none">・ サイトの定義3. HTML の編集<ul style="list-style-type: none">・ HTML の新規作成と保存・ テキストの入力・ プロパティインスペクターとマークアップ・ コードビューを用いた編集操作・ 特殊文字の指定	<ol style="list-style-type: none">1. CSS の基本<ul style="list-style-type: none">・ CSS とセレクタ・ CSS とボックスモデル2. CSS を用いたレイアウト作業<ul style="list-style-type: none">・ Div タグの挿入・ ドキュメントへの埋め込み・ 外部スタイルシートの利用・ ボックスのルールの記述3. 機能を用いた CSS の編集<ul style="list-style-type: none">・ コードナビゲーターと CSS の有効化と無効化・ CSS インスペクト・ 複数クラスの適用・ CSS トランジション4. ファイルのアップロード<ul style="list-style-type: none">・ クロークの設定・ サイトのアップロード
サンプルムービー視聴	

Flash Professional CS6 トレーニング動画 全3巻【上・中・下巻】 69分 / 49分 / 43分

○内容紹介

デスクトップからモバイルまで幅広く、リッチで表現力のあるコンテンツを制作するためのツールです。上巻では画面構成の説明に始まり、レイヤーの基本操作や、シンボルとインスタンスの関係について、他のCS6アプリケーションとの連携を使用したWebバナーの作成や、ビデオファイルの挿入、そして、ActionScriptの基本などについて、ご紹介します。

○カリキュラム

上巻(約69分)	中巻(約49分)	下巻(約43分)
<ol style="list-style-type: none">1. Flash Professional とは?<ul style="list-style-type: none">・ Flash Professional とは?2. スタートアップスクリーンについて<ul style="list-style-type: none">・ スタートアップスクリーンについて3. Flash のワークスペース<ul style="list-style-type: none">・ Flash のインターフェイス・ メニューバーについて・ ツールバーについて・ ステージとワークエリア4. レイヤーの基本操作<ul style="list-style-type: none">・ レイヤーの基本操作5. シンボルとインスタンス<ul style="list-style-type: none">・ シンボルへの変換・ シンボルとインスタンス	<ol style="list-style-type: none">1. 図形描画の基本操作<ul style="list-style-type: none">・ ビットマップとベクター・ シェイプの基本操作・ プリミティブツール・ グラデーションの設定2. オブジェクトの基本操作<ul style="list-style-type: none">・ オブジェクトの重なり順と整列・ オブジェクトのグループ化・ オブジェクトのコピーとペースト・ オブジェクトの変形3. アセットの読み込み<ul style="list-style-type: none">・ アセットの読み込み・ Photoshop ファイルの読み込み・ Illustrator ファイルの読み込み4. アニメーション<ul style="list-style-type: none">・ タイムラインとキーフレーム・ モーショントウイーン・ シーンとシンボルを利用した・ 入れ子アニメーション・ イージング	<ol style="list-style-type: none">1. モーションプリセット<ul style="list-style-type: none">・ モーションプリセット2. FLV を配置したコンテンツの作成<ul style="list-style-type: none">・ FLV への変換・ FLV の配置3. ActionScript 3.0 を利用したインタラクティブコンテンツの作成<ul style="list-style-type: none">・ ボタンシンボルの設定・ ActionScript のバージョンと記述場所・ ActionScript 3.0 の基本・ コードスニペット4. パブリッシュ<ul style="list-style-type: none">・ ターゲットの設定・ パブリッシュ設定
サンプルムービー視聴		

Fireworks CS6 トレーニング動画 全1巻 87分

○内容紹介

Fireworks の基本操作に始まり、図形の描画やスタイルの適用、ビットマップの読み込みと編集方法、テキストの取り扱いを解説し、CSS スプライトを CSS とともにより簡単に書き出す方法や、CSS3 サポート機能と jQueryMobile スキンサポート機能についても解説しています。Web デザイン制作業務に優れた「Adobe Fireworks CS6」の使い方を学習します。

○カリキュラム

Fireworks 全1巻(約87分)		
<ol style="list-style-type: none">1. Fireworks の基本操作<ul style="list-style-type: none">・ Fireworks とは?・ 起動と終了・ キャンバスサイズと画像サイズ2. 図形の描画<ul style="list-style-type: none">・ シェイプの基本操作・ 塗りと線の透明度のサポート・ 自動シェイプ・ スタイルの適用	<ol style="list-style-type: none">3. ビットマップの操作<ul style="list-style-type: none">・ ビットマップ画像の読み込み・ ビットマップ画像の編集4. テキストの操作<ul style="list-style-type: none">・ テキストの入力と編集・ テキストのアウトライン化5. ドキュメントの操作<ul style="list-style-type: none">・ ガイド・ レイヤー・ Web レイヤーとスライス	<ol style="list-style-type: none">6. CSS のサポート機能<ul style="list-style-type: none">・ CSS コードの抽出・ CSS スプライト7. モバイルのサポート機能<ul style="list-style-type: none">・ 共有ライブラリーと・ モバイル用のコンポーネント・ jQueryMobile テーマスキンのサポート
サンプルムービー視聴		

PremierePro CS6 トレーニング動画 全2巻【上・下巻】 69分 / 80分

○内容紹介

この講座ではAdobe Premiere Pro CS6の基本的な利用方法をご紹介します。
Premiere Pro CS6は素材の読み込みからムービーの編集、タイトルの作成など、プロ品質の作成物を作成することができます。

Adobe Premiere Pro CS6ではワークスペースが一新されました。

○カリキュラム

上巻(約 69 分)	下巻(約 80 分)
<ol style="list-style-type: none">1. Premiere Pro とは<ul style="list-style-type: none">・ Premiere Pro とは？2. プロジェクトの新規作成<ul style="list-style-type: none">・ プロジェクトの新規作成・ シーケンスの作成・ プロジェクトファイルの保存3. Premiere Pro の画面構成<ul style="list-style-type: none">・ Premiere Pro のワークスペース・ 素材ファイルの読み込み・ プロジェクトパネルの管理・ メディアのリンクとオフラインクリップ4. ビデオ編集の基本<ul style="list-style-type: none">・ プログラムモニターのカスタマイズ・ タイムラインパネル・ クリップの配置・ ソースモニターでのトリミング・ 上書きとインサート編集・ トリミングツール5. タイトルの作成と編集<ul style="list-style-type: none">・ タイトルの作成と編集・ 描画ツール	<ol style="list-style-type: none">1. エフェクトとトランジション<ul style="list-style-type: none">・ スピーディーな編集・ トランジションの適用と設定・ エフェクトの適用・ 調整レイヤー2. エフェクトコントロールパネル<ul style="list-style-type: none">・ エフェクトコントロールパネル・ キーフレームの設定・ モーションパスの設定・ タイムラインでのキーフレーム操作・ タイムリマップ・ エフェクトプリセット3. Premiere Pro のさまざまな機能<ul style="list-style-type: none">・ 3ウェイカラー補正・ ワープスタビライザー・ シーケンスのネスト4. Adobe Dynamic Link<ul style="list-style-type: none">・ Adobe Dynamic Link の活用5. Adobe Media Encoder<ul style="list-style-type: none">・ シーケンスの書き出し・ Adobe Media Encoder・ プリセットブラウザー・ 監視フォルダーによる自動エンコード
サンプルムービー視聴	

○内容紹介

AfterEffects CS6 は素材の読み込みからムービーの編集、タイトルの作成などプロ品質の作成物を作成することができます。

After Effects CS6 使い方講座 は画面構成や基本的な操作方法に始まり、アニメーションの基本や合成方法、そして、テキストレイヤーやシェイプレイヤーの高度な押し出し機能によって、更に進化した3D表現についても学びます。

○カリキュラム

上巻(約 84 分)	下巻(約 74 分)
<ol style="list-style-type: none">1. Adobe After Effects の概要<ul style="list-style-type: none">・ Adobe After Effects ができること・ 基本的なワークフローとインターフェース2. パネルの基本機能と名称<ul style="list-style-type: none">・ プロジェクトパネルとフローチャートパネル・ コンポジションパネルとレイヤーパネル・ タイムライン・ プレビューパネル・ 新しいエフェクトとエフェクト&プリセットパネル3. レイヤーの基本<ul style="list-style-type: none">・ レイヤーの新規作成・ テキストレイヤーとシェイプレイヤー・ 3D レイヤーの基本・ カメラレイヤーとライトレイヤー・ ベクトルレイヤーからシェイプへの変換4. アニメーションの基本<ul style="list-style-type: none">・ キーフレーム・ モーションパスの調整・ アニメーションプリセット	<ol style="list-style-type: none">1. 3D レイヤーの作成と調整<ul style="list-style-type: none">・ テキストレイヤーとシェイプレイヤーの押し出し・ 曲げられるフッターとコンポジションレイヤー・ 選択インジケータと・ レイヤーバウンディングボックス・ マテリアルオプションの調整・ 環境レイヤーの調整2. 合成とエフェクト<ul style="list-style-type: none">・ アルファチャンネルとマスク・ ロトブラシツール・ マスクの境界のぼかしツール・ 3D カメラトラッカー・ ローリングシャッターの修復3. 強化されたパフォーマンス<ul style="list-style-type: none">・ グローバルパフォーマンスキャッシュ・ 高速プレビュー・ 高性能を発揮するための最適化4. 書き出しとレンダリング<ul style="list-style-type: none">・ レンダーキューパネル
サンプルムービー視聴	