

Flash Professional CS6 トレーニング動画 全3巻【上・中・下巻】 69分 / 49分 / 43分

○内容紹介

デスクトップからモバイルまで幅広く、リッチで表現力のあるコンテンツを制作するためのツールです。上巻では画面構成の説明に始まり、レイヤーの基本操作や、シンボルとインスタンスの関係について、他のCS6アプリケーションとの連携を使用したWebバナーの作成や、ビデオファイルの挿入、そして、ActionScriptの基本などについて、ご紹介します。

○カリキュラム

上巻(約 69 分)	中巻(約 49 分)	下巻(約 43 分)
<ol style="list-style-type: none">1. Flash Professional とは?<ul style="list-style-type: none">・ Flash Professional とは?2. スタートアップスクリーンについて<ul style="list-style-type: none">・ スタートアップスクリーンについて3. Flash のワークスペース<ul style="list-style-type: none">・ Flash のインターフェイス・ メニューバーについて・ ツールバーについて・ ステージとワークエリア4. レイヤーの基本操作<ul style="list-style-type: none">・ レイヤーの基本操作5. シンボルとインスタンス<ul style="list-style-type: none">・ シンボルへの変換・ シンボルとインスタンス	<ol style="list-style-type: none">1. 図形描画の基本操作<ul style="list-style-type: none">・ ビットマップとベクター・ シェイプの基本操作・ プリミティブツール・ グラデーションの設定2. オブジェクトの基本操作<ul style="list-style-type: none">・ オブジェクトの重なり順と整列・ オブジェクトのグループ化・ オブジェクトのコピーとペースト・ オブジェクトの変形3. アセットの読み込み<ul style="list-style-type: none">・ アセットの読み込み・ Photoshop ファイルの読み込み・ Illustrator ファイルの読み込み4. アニメーション<ul style="list-style-type: none">・ タイムラインとキーフレーム・ モーショントウイーン・ シーンとシンボルを利用した・ 入れ子アニメーション・ イージング	<ol style="list-style-type: none">1. モーションプリセット<ul style="list-style-type: none">・ モーションプリセット2. FLV を配置したコンテンツの作成<ul style="list-style-type: none">・ FLV への変換・ FLV の配置3. ActionScript 3.0 を利用したインタラクティブコンテンツの作成<ul style="list-style-type: none">・ ボタンシンボルの設定・ ActionScript のバージョンと記述場所・ ActionScript 3.0 の基本・ コードスニペット4. パブリッシュ<ul style="list-style-type: none">・ ターゲットの設定・ パブリッシュ設定
サンプルムービー視聴		